

TAITO
取扱説明書



JINSEI GEKIJOH
人生劇場

タイトーファミリーコンピュータ・カセット TFC-BZG-5900

JINSEI GEKIJOH
GOAL?

株式会社タイトー

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 © TAITO CORP. 1989

定年退職、現役引退...
みなゴッワローじゃった!
これから第2の人生が
待ってるゾ!

カジリで
ギャンブルし
三昧だあ
むふふ

のんびり
船旅したい
わア、優雅に
豪華に...

あたしも
ゴッワロー
じゃったア...

自信、書いて
もうひと華
咲かせてみせ
るワ!

テキサスに
スリルつけて
巻き返し
たア!

また
出来ちゃ
たア...

保険
入ったア...

株価暴落

おまえな
車、何台買ったら
気がすまん
だア!

会社倒産!
持ち家
抵当!!

おまけに
ハゲたア

映画初主演が
大ヒット超ロング
ラン決定!! もう
大スターだ!

やっとな
春がめい
来たよ...

おまえな
車、何台買ったら
気がすまん
だア!

タノシの世話
で、お見合に
結婚...

独立して
会社つくった!
自社ビル!
持ち出し!

来月に
不可能は
なア!!

一流大
商社マン!
やったい!

くおら!
高卒ヤロー
ドコ
ほつき歩いて
やがったア!!

今月
ローンで
赤字よオ

マージャン
メンツが
足んねー
だヨ!

あはは
歌手だ!
ベスト10
入りたい

この
ポケッ

オラア
コンパだ
出て来い

デート
したい

進学は
ムリか
ア...

ちびっ歌合戦
あなたのお
ためなら
ア...

ねエ...
8月のお祭り
一糸もネー!
ねエ、イテニヨオ

運動神経
ワイルド
ワネエ...

人生、山あり
谷底ありじゃあ
大事な一生、サイコロ
振っても棒に振る
でないゾ!!

ジャラ
ジャラ

おっ
ラッキー!

そいや
イケ!

きや!
ばかア

おっ
ラッキー!

G
コトはおこづかいのマークじゃ。ちやあん
貯金しとかんといざという時困ってしまう
ぞ!! 大人になったらお給米料やボーナスの
日になるんじゃ...

お給米料のマークじゃ。コドモは元気の
か、イチバンじゃが、遊んでばかり
おると後々エライめにあうかもしれん...

出会いやデートのマークじゃ。ウヒヒ
色恋沙汰も人生を大きく左右するんじゃ。
コレという相手がいたらうまくアローチ
してな。で、ハートを6つ射とめれば...

青い星は就職マークじゃ。トゼン 運命の
別れ道になるゾ。選択をあやまいば
ヒサシな毎日が待ってるゾ...

赤い星は出世のチャンスカード。42入も
職域を大きくジャンプ出来る。まア
今までの積み重ねがモノをいうんじゃが
サボリつたヤリには縁がないナ...

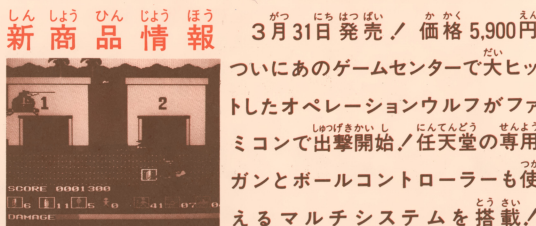
八百屋のマークじゃないゾ。カブはカブ
でも株式売買の株じゃ。ま、僕に
余裕が「あやば」ヨイがの、つき込み
おきてイタイめにあつてもワシア知らん

G
お待ちかね! カジノのマークじゃ。一生懸命
働いてきたんじやから思う存分遊んでみる
のもよからう... じゃが、この調子にのりすぎて
寂しい老後にならんとも限らんぞ...

このたびはタイトーゲームカセット『爆笑／人生劇場』をお買上げいただきまして、誠にありがとうございました。

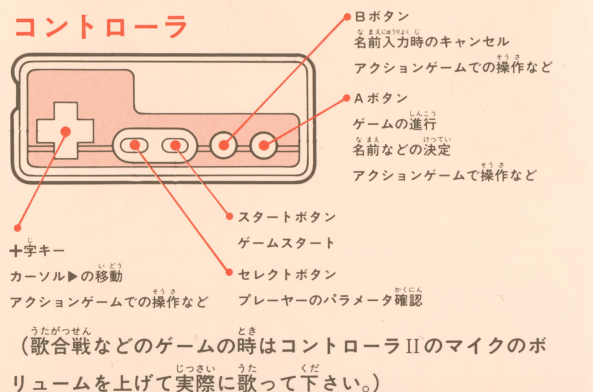
ご使用前に、この『取扱説明書』をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

このゲームに登場する人物名・ストーリー設定はいずれもフィクションであり、実在の人物や歴史とは何ら関係ありませんので御了承ください。



ゲームを始める前に

- ◆カセットを交換するときは、必ず電源を切った状態で行おう。
- ◆強いショックを与えたり、分解したりしないでね。
- ◆端子部にさわったり、水にぬらしたりは絶対にしないこと！
- ◆高温や湿気の多い場所での使用や保管は避けてね。
- ◆使用後は必ずACアダプタをコンセントから抜くこと。
- ◆テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしようね。
- ◆長時間ゲームするときは、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてね。



ゲームのスタート

頭が良くて体が丈夫で何やってもついていて大金持ち／そんな人生はありやしない。このゲームただのボードゲームと思ったら大間違いだ。そう簡単に人生うまくはいかせません！さあ波乱万丈のあなたの一生をこのゲームで楽しんで下さい。

テレビとファミコンをつないでカセットを差し込んで電源を入れるとタイトル画面が表示されます。

PUSH START BUTTONと画面に出たら専用コントローラのスタートボタンを押す。

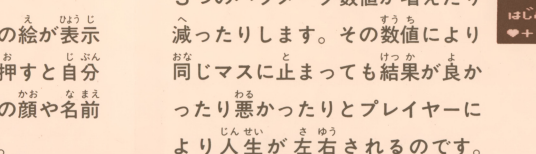
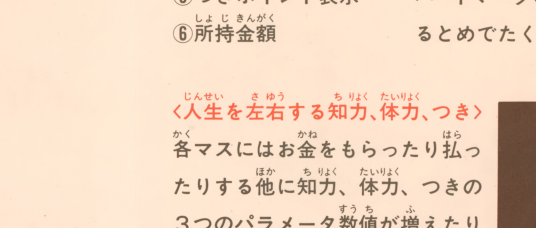
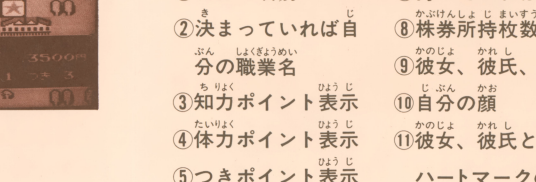
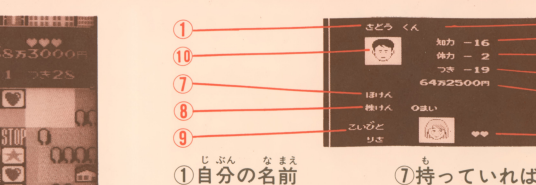
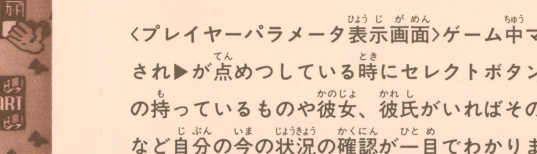
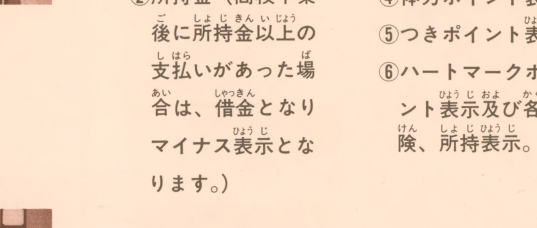
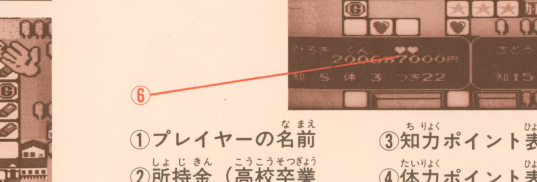
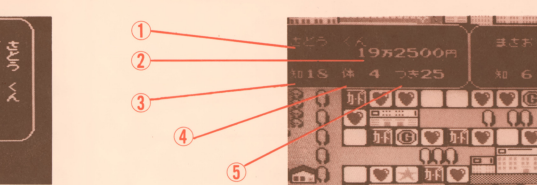
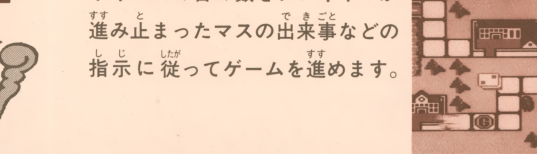
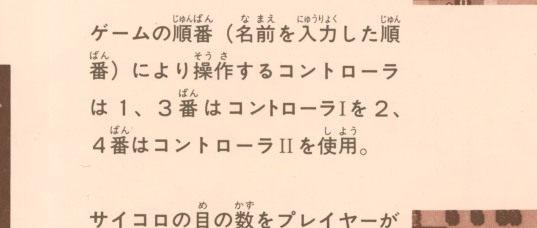
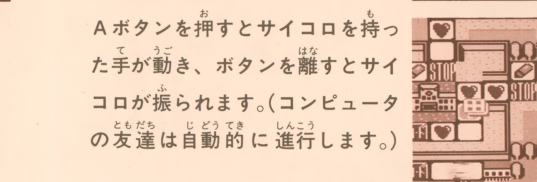
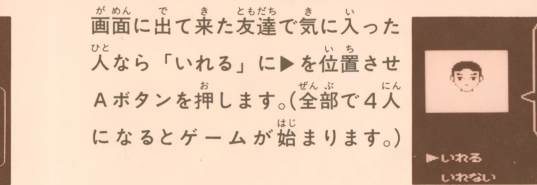
次に何人で遊ぶのかを十字キーの上下で選びAボタンで決定します。注意（常に4人プレイとなりますので例えばプレイヤーが2人の場合、残り2人はコンピュータとなり、合計で4人プレイとなります。）

十キーでカーソルを移動させてAボタンで決定し名前を入力して下さい。（名前は4文字までです。）

名前を決めたら「おわり」の所に位置させAボタンを押す。性別を入力して下さい。♂は男性♀は女性を示します。▶を位置させてAボタンを押して下さい。

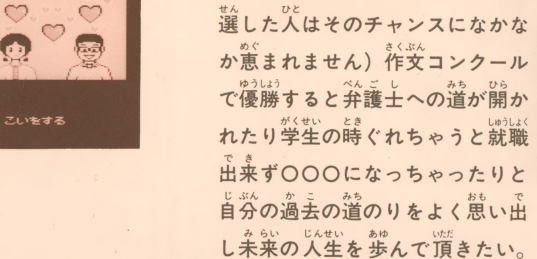
自分の顔をつくります。頭、目、口の3つのモニター形式で自分の顔に合った絵をつくります。十キーの上下で▶を移動させ左右で絵を変えてAボタンを押します。

プレイヤーが3人以下だと4人に足りない人数分コンピュータの友達が一緒にゲームに参加します。



例えば体力ポイントが他のプレイヤーよりも少ない（4人の中で一番低かったりすると）人は、野球部に入部して試合に出て負けてしまいます。もし体力ポイントが高ければ優勝してプロ野球からスカウトされ契約金をもらえます。

子供ころの経験や出来事は後々の人生を左右します。子供の時、歌合戦に出場し優勝すると後でアイドル歌手になれたり（もちろん落選した人はそのチャンスになかなか恵まれません）作文コンクールで優勝すると弁護士への道が開かれたり学生の時ぐれちゃうと就職出来ず○○○になっちゃったりと自分の過去の道のりをよく思い出して未来の人生を歩んで頂きたい。



プレイヤーがマスを進む上でサイコロの目の数以下で止まったところは各プレイヤーが必ず止まるマスです。注（小学校の中に普通のマスの同じ白いマスで友達をつくる為に必ず止まるマスがあります。）

コンピュータの友達はテストの時などのゲームプレーはせずにその結果だけの表示がされます。又4人に足りない人数分コンピュータの友達が一緒にプレーするわけですがこのゲームをより楽しむためになるべく4人でプレーすることをおすすめ致します。

◆運動会ゲームでコントローラの指示がない時はコントローラIを使用して下さい。

◆4人プレイで全員同性の時は4人目の顔は自動的に決定します。

◆セレクトボタンを押すときは他のボタンを押さないで下さい。

